



taactic

ICT SKILLS FOR ALL

TAACTIC NEWSLETTER N°2



UN RÁPIDO RECORDATORIO ACERCA DEL PROYECTO TAACTIC

«Lo digital es nuestro futuro. Ya sea en el ámbito de la economía, el empleo o la educación, la tecnología digital es un factor indispensable para la evolución, el progreso y la sostenibilidad de nuestra sociedad»*.

En un mundo que evoluciona constantemente y que tiende a la digitalización de la sociedad y de las empresas, la brecha digital acentúa también la exclusión social, dejando de lado a un cierto número de personas, tanto en términos de empleabilidad como de vida cotidiana.

Aunque la tendencia actual es ofrecer cada vez más apoyo a los llamados grupos vulnerables, la formación en competencias digitales básicas sigue estando poco desarrollada en Europa.

El proyecto TAACTIC pretende poner en marcha cursos de formación innovadores e inclusivos para estos colectivos con el fin de dotarles de competencias digitales básicas para comprender mejor el mundo que nos rodea y evolucionar en él. TAACTIC concilia la e-inclusión con las perspectivas de empleo sostenible.

¿CUÁL ES LA SITUACIÓN DEL PROYECTO TAACTIC?

Producción intelectual #1 (IO1): Creación de una herramienta de evaluación de competencias digitales

La producción intelectual n°1 ha sido finalizada y está disponible en cada una de las lenguas del partenariado (inglés, francés, italiano y español) en el siguiente enlace: [Aquí](#)

Producción intelectual #2 (IO2): Creación de un marco común de referencia para la formación en competencias digitales

La producción intelectual n°2 también se ha completado con la publicación del Marco Común de Competencias Digitales Básicas y la disponibilidad en línea de las unidades de aprendizaje. Estos dos entregables están disponibles en el siguiente enlace: [Aquí](#)

*cita anónima

¿NOVEDADES DEL PROYECTO?

Debido a diversas limitaciones en los viajes transnacionales relacionados con la crisis sanitaria del COVID-19, las reuniones presenciales del consorcio no pudieron celebrarse durante 2020 y el primer semestre de 2021.

Así, tras haberse reunido físicamente en Bruselas en noviembre de 2019, las reuniones transnacionales de octubre de 2020, febrero de 2021 y junio de 2021 se celebraron de forma virtual.

La reunión transnacional de octubre de 2021 (Francia) tuvo una parte presencial con los socios que pudieron viajar y otra parte con los que no pudieron desplazarse físicamente.

Entre estas reuniones transnacionales, se celebraron 13 reuniones virtuales, una media de una al mes, con el fin de proporcionar actualizaciones periódicas sobre el progreso de los trabajos.



¿SIGUIENTES PASOS?

- Finalización y publicación online de actividades educativas innovadoras (IO3).
- Informe sobre las recomendaciones a raíz de los comentarios de los profesionales y las organizaciones de formación (IO4).
- Inicio de los trabajos de recopilación de recursos educativos innovadores en relación con el IO5.
- Participación en la reunión transnacional en línea de enero de 2022
- Organización de actos de difusión de los socios a partir de febrero de 2022.

SOCIOS DEL PROYECTO



En colaboración con
GRETA de Val D'Oise

Producción intelectual #3 (IO3): Actividades pedagógicas

El trabajo sobre la producción intelectual n°3 se está ultimando actualmente. Los socios recopilaron, en primer lugar, recursos educativos innovadores relacionados con las competencias digitales básicas. A partir de esta colección, elaboraron recursos didácticos para el desarrollo de las competencias digitales básicas.

Los recursos educativos fueron evaluados por un grupo de alumnos y formadores. La asociación está trabajando actualmente en la mejora del contenido. Todos los recursos didácticos estarán pronto disponibles en línea en la plataforma TAACTIC: <https://taactic.eu>

Producción intelectual #4 (IO4): Informe de recomendaciones para la formación en profesiones digitales

En el marco de esta producción intelectual, los socios del proyecto TAACTIC determinaron las profesiones consideradas como oportunidades de empleo para el público objetivo del proyecto, entre las que se encuentran el sector de soporte informático y sistemas de información, la programación y el desarrollo informático, la comunicación, la interfaz de usuario y la creación digital, el peritaje y la consultoría, las infraestructuras, las redes y las telecomunicaciones y, por último, el uso de herramientas colaborativas en las empresas.

Para cada profesión identificada, los profesionales y los formadores rellenaron un cuestionario con el fin de identificar las competencias técnicas y las competencias transversales necesarias para el ejercicio de estas profesiones. Este trabajo se inició en noviembre de 2021 y sigue en curso.

Esta producción se materializará en forma de recomendaciones y en la elaboración de un informe para incorporar al público poco cualificado a las profesiones digitales, como profesiones de futuro que ofrecen oportunidades.

Producción intelectual #5: Recursos educativos para profesionales digitales

El trabajo se iniciará a principios de 2022. Esta producción intelectual consistirá en la recopilación de recursos educativos innovadores en materia de formación para las profesiones digitales, lo que permitirá a los profesionales y a cualquier parte interesada encontrar fuentes y vías para participar en un proceso de redistribución de los cursos de formación.

MÁS INFORMACIÓN ACERCA DEL PROYECTO

www.taactic.eu

www.facebook.com/taactic.eu/